



EXERCICE 1

Pour chaque expérience, dire s'il s'agit d'une expérience aléatoire.

Énoncé	Oui	Non
Lancer un dé à six faces et noter le numéro obtenu.		
Calculer la somme de 12 et de 7.		
Tirer une carte au hasard dans un jeu de 32 cartes.		

Sur fiche

Entraînement

EXERCICE 2

Compléter les phrases suivantes avec les mots : *aléatoire, équiprobables, issues*.

1. Une expérience dont on connaît les résultats possibles, sans savoir lequel se produira, est dite
2. Les résultats possibles d'une telle expérience sont ses
3. Des issues qui ont la même probabilité sont dites

Sur fiche

Entraînement

EXERCICE 3

Une roue de loterie comporte huit secteurs identiques numérotés de 1 à 8. On la fait tourner et on note le numéro obtenu.

1. Combien cette expérience aléatoire compte-t-elle d'issues?
2. Lister les issues qui réalisent l'événement A : « Obtenir un nombre impair ».
3. Lister les issues qui réalisent l'événement B : « Obtenir un nombre plus grand que 6 ».

Entraînement

EXERCICE 4

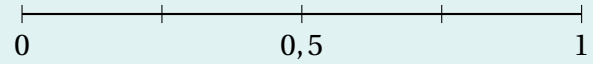
Donner l'événement contraire de chacun des événements suivants.

1. A : « Obtenir un nombre pair ».
2. B : « Tirer une boule rouge ».
3. C : « Obtenir au moins une fois pile ».

Synthèse

EXERCICE 5

On lance un dé équilibré à six faces. Placer sur l'échelle ci-dessous la lettre correspondant à chacun des événements suivants.



1. A : « Obtenir 7 ».
2. B : « Obtenir un nombre pair ».
3. C : « Obtenir un nombre inférieur ou égal à 6 ».
4. D : « Obtenir 1 ».

Sur fiche

Synthèse

EXERCICE 6

Un sac contient trois boules indiscernables au toucher : une blanche, une bleue et une rouge. On en tire une au hasard.

1. Justifier que les issues de cette expérience sont équiprobables.
2. Quelle est la probabilité de tirer la boule bleue?
3. Quelle est la probabilité de l'événement « Tirer une boule colorée »?

Synthèse

EXERCICE 7

Une roue truquée comporte quatre secteurs de couleurs différentes. Le tableau ci-dessous donne la probabilité d'obtenir chaque couleur.

Couleur	Rouge	Verte	Bleue	Jaune
Probabilité	0,3	0,25		0,15

1. Compléter le tableau.
2. Quelle est la probabilité de ne pas obtenir la couleur rouge?

Sur fiche

Approfondissement

EXERCICE 8

Léa et Tom lancent un dé équilibré à six faces. Léa gagne si le numéro obtenu est pair, Tom gagne s'il est un multiple de 3. Ce jeu est-il équitable? Justifier.

Pour le plaisir