

EXERCICE 1

Un petit programme est écrit ci-dessous. Il décrit le déplacement que Steve, le personnage de gauche va effectuer.

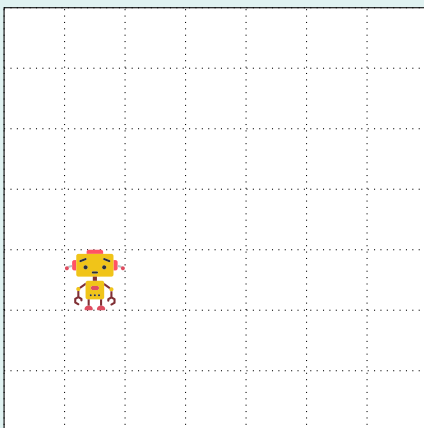



```
quand  est cliqué  
tourner de  de 90 degrés  
avancer de 1 pas  
tourner de  de 90 degrés  
avancer de 1 pas  
avancer de 1 pas  
tourner de  de 90 degrés  
avancer de 1 pas  
avancer de 1 pas  
tourner de  de 90 degrés  
avancer de 1 pas  
avancer de 1 pas
```

Sur le quadrillage, tracer le chemin que Steve va effectuer, sachant que celui-ci est orienté vers le bas.

EXERCICE 2

Comme pour l'exercice précédent, nous avons rédigé un programme décrivant les déplacements du robot dans la grille ci-dessous.



```
quand  est cliqué  
aller à x : 3 y : 3  
aller à x : 3 y : 5  
aller à x : 5 y : 5  
aller à x : 5 y : 7
```

1. Sur le quadrillage, tracer le chemin que le robot va effectuer.
2. Que remarque-t-on?