

OBJECTIFS

- Se repérer dans une feuille de calcul et y saisir des données.
- Écrire une formule pour faire calculer le tableur.
- Mettre en forme un tableau et afficher des prix en euros.

À RETENIR

Le tableur

Un **tableur** est un logiciel qui manipule des tableaux de nombres et sait faire les calculs à notre place.

- Les cases d'un tel tableau s'appellent des **cellules**. Chacune est repérée par une lettre, qui indique la colonne, et un nombre, qui indique la ligne : la cellule C6 est à l'intersection de la colonne C et de la ligne 6.
- Lorsque l'on clique sur plusieurs cellules à la fois, on dit que l'on sélectionne une **plage de cellules**. La plage A1:D7 désigne toutes les cellules comprises entre A1 et D7.
- Un ensemble de cellules s'appelle une **feuille de calcul**.

Nous utiliserons **LibreOffice Calc**, disponible gratuitement à l'adresse <https://fr.libreoffice.org/>.

EXERCICE 1

Repérer les cellules

La feuille de calcul ci-contre donne le stock d'un magasin de jeux vidéo au 1^{er} janvier et au 31 janvier.

1. Dans quelle colonne lit-on le nombre de jeux en stock le 31 janvier?

.....

2. Sur quelle ligne lit-on les informations concernant *Minecraft*?

.....

3. Combien y avait-il de jeux *Fortnite* au 1^{er} janvier?

.....

4. Que contient la cellule C4?

.....

5. Dans quelle cellule lit-on le nombre de *Mario Kart* vendus?

.....

6. Quel calcul faut-il faire pour compléter la cellule D2? Que représente ce nombre?

.....

	A	B	C	D
1	Jeu	1 ^{er} janvier	31 janvier	Vendus
2	Mine-craft	42	17	
3	Fortnite	38	12	
4	Mario Kart	25	9	
5	Zelda	16	11	

Les formules

Pour faire un calcul dans une cellule, on écrit une **formule** :

- elle commence toujours par le signe « = » ;
- elle utilise le **nom** des cellules, et non les nombres qu'elles contiennent.

Ainsi, pour multiplier le contenu de B2 par celui de C2, on entre la formule `=B2*C2`. Si l'on change ensuite le nombre écrit dans B2, le résultat se met à jour tout seul.

EXERCICE 2

Faire calculer le tableur

1. Ouvrir LibreOffice Calc, puis reproduire la feuille de calcul de l'exercice précédent.
2. Dans la cellule D2, entrer la formule `=B2-C2`, puis valider avec la touche *Entrée*. Que se passe-t-il ?
.....
3. Compléter de même les cellules D3, D4 et D5.
4. Remplacer le nombre de la cellule B2 par 50. Que devient le contenu de la cellule D2 ? Pourquoi ?
.....
.....
5. Ajouter en A6 le mot « TOTAL », puis, en D6, une formule calculant le nombre total de jeux vendus.
Indication. On peut écrire `=D2+D3+D4+D5`, ou plus rapidement `=SOMME(D2:D5)`, ou encore sélectionner la plage et cliquer sur Σ *Somme*.

Validation par le professeur

EXERCICE 3

Le ticket de caisse

Un client se présente en caisse avec les articles ci-contre.

1. Reproduire cette feuille de calcul dans un nouveau fichier.
2. Dans la cellule D2, entrer une formule calculant le prix payé pour les manettes, puis la recopier vers le bas.
Indication. Sélectionner la cellule D2, puis faire glisser vers le bas la poignée de recopie .
3. En D6, calculer le total à payer.
.....
4. Sélectionner les colonnes B et D, puis cliquer sur  *Format monétaire* pour afficher les prix en euros.
5. Le client paie avec un billet de 200 €. Ajouter deux lignes au tableau pour faire calculer la monnaie qu'on doit lui rendre.
.....

	A	B	C	D
1	Article	Prix	Quantité	Total
2	Manette	59,90	2	<code>=B2*C2</code>
3	Casque	34,50	1	
4	Jeu	49,99	3	
5	Carte mémoire	22,00	1	
6	TOTAL			

Validation par le professeur

Pour aller plus loin : soigner la présentation

Un tableau bien présenté se lit beaucoup plus vite. Reprendre le ticket de caisse et le mettre en forme.

1. Sélectionner la plage A1 : D6, cliquer sur la petite flèche du bouton  *Bordures*, puis choisir le quadrillage complet.
2. Sélectionner la ligne 1, puis lui donner une couleur d'arrière-plan avec  *Couleur d'arrière-plan*. Mettre également son texte en gras.
3. Mettre la ligne du total en gras à son tour.
4. Élargir la colonne A en faisant glisser la séparation entre les en-têtes A et B.
5. Comparer avec le tableau du voisin : lequel se lit le plus facilement? Pourquoi?

.....

 Enregistrer le fichier